



Forum: Python & Plugins

Topic: Particle Patch de Jahka : Tests et échanges d'infos

Subject: Re: Particle Patch de Jahka : Tests et échanges d'infos

Posté par: CoyHot

Contribution le : 3/5/2007 20:54:30

Alors, je viens d'avoir un retour de Jahka concernant les bugs récemment découverts :

* Le "Billboard" fait planter Blender :

Il me dit qu'il a du péter un truc juste avant la création du patch parce que sur ça compil ça marchait et puis là ça ne marche plus ... donc il va regarder ça.

* Bake d'un flot de particules qui fait crasher Blender :

Il n'avait jusqu'à présent fait des tests de Bake que sur une seule génération de particules. Le prochain patch corrigera ça selon lui.

* Les particules disparaissent quand on demande de calculer la passe "Vec" :

Apparemment, cette partie est complètement indépendante de son boulot puisqu'elle touche la façon dont les particules sont rendu, c'est à dire dans un process à part de celui de polygones ... elle n'ont donc pas de vecteur de calculés. Il faut donc attendre que Ton modifie sa façon de faire pour que ça marche.

Voilà ... on avance, on avance !!!