



Forum: Questions & Réponses

Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).

Subject: Re: Nouveau>>>Construction ville futuriste en 3D

Posté par: forxav

Contribution le : 4/5/2007 16:30:36

Ah, ben c'est cool que le "project from view" ait marché

Citation :

Encore un grand merci, à toi entre autre, pour le soutien technique tout au long de cette opération (qui n'est pas encore finie je le précise).

oh, c'est un vrai plaisir de t'aider, ton projet me plait beaucoup et si je peux faire quelque chose pour t'aider ben je le fait, voilà tout

Citation :

La ville est superbe, mais l'espace.... et moyen, pas au niveau des textures, mais au niveau de l'animation.... trop rapide je pense, pas assez d'espace.... Trop petit, trop trop....

Je suis d'accord, et j'ai regardé plus en détail la partie dans l'espace, et je pense que le problème vient des mouvements de caméras trop brusque, du coup, on a pas trop le temps de se repérer dans l'espace, on dirait presque que les satellites sont en 2D à cause de ça.

Je pense que tu devrais adopter une trajectoire plus fluide et légèrement moins rapide, et aussi rajouter des débris (astéroïdes, déchets, poussière, etc...), pour mieux se rendre compte de l'espace qui nous entoure, sinon continue comme ça, chaque version est meilleure, à la fin ça va vraiment dépoter