



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).**

**Subject: Re: Nouveau>>>Construction ville futuriste en 3D**

Posté par: forxav

Contribution le : 4/5/2007 21:47:11

Citation :

Pensez vous qu'avec juste des débris interstellaires ca pourrait suffire ?

Essaye, c'est possible que ça rende mieux juste avec ça, mais ça serait peut-être plus rapide de changer la trajectoire de la camera nan, enfin ça dépend comment tu t'y est pris, après tu fait comme tu veux, pi je comprend qu'il faut que tu avance, parce qu'on te fait chier sur les détails, mais bon, c'est notre boulot