



Forum: Questions & Réponses

Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).

Subject: Re: Nouveau>>>Construction ville futuriste en 3D

Posté par: TSpawn

Contribution le : 5/5/2007 21:04:32

Le vide n'est pas forcément un mal tu sais... entre plusieurs séquences ça repose les yeux, ça permet de refocaliser le spectateur sur l'action (un changement de densité de l'image attire l'oeil)...