

**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Nouveau venu - Projet de jeu !**

**Subject: Re: Nouveau venu - Projet de jeu !**

Posté par: [\\_The\\_Beginner\\_](#)

Contribution le : 9/5/2007 17:32:18

Bas en fait au début je voulais juste tester un petite scène de base avec des caisses et deux cibles :



[/img]

Et puis comme je voulais apprendre à utiliser gameblender, j'me suis dis allez hop! j'me fait un plus gros décor!

En fait, le jeu s'appelle "Medieval Training Camps" : il devrait à la fin se composer de deux parties : archer et guerrier. Comme tu peux le voir la partie que j'ai commencé est celle de l'archer.

Mais comme je ne trouve pas d'objectif précis, j'ai disséminé des "a que coucou !" quand on touche des objets et le but c'est de les trouver !

A part ça je vois pas trop quoi dire !



[/img]

C'est une statue ( je précise !