



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Nouveau venu - Projet de jeu !

Subject: Re: Nouveau venu - Projet de jeu !

Posté par: ebrain

Contribution le : 9/5/2007 20:06:41

1-> utiliser la recherche

2-> File > Pack data puis File > Save, ce qui aura pour effet de compresser et d'intégrer les textures dans le fichier blend même.

3-> je ne sais pas

@+