



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Aide gameblender (débutant)

Subject: Aide gameblender (débutant)

Posté par: philippecounter

Contribution le : 10/5/2007 6:34:59

Salut a tous !!!! j'ai plusieurs question a vous posés et je ne connai presque rien a game blender :

- Si je veu créé un jeu je créé d'abord l'environement (un peu complexe)?
- Est ce que je peu metttrre une texture normal sur mes mesh ?
- Je c'est comment déplacer une objet avec les touche (le tuto sur le blenderclan) mais comment fait on pour que par exemple si j'appui sur une touche une action s'enclanche (je ne connai rien a python mais je veu bien apprendre je suis motivé) ?

Merci pour vos prochaines réponses ...