



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Aide pour le gameblender collision et tirer objet projectile**

**Subject: Aide pour le gameblender collision et tirer objet projectile**

Posté par: koboy

Contribution le : 10/5/2007 15:53:21

Bonjour a tout les blenderiens .

Voila ,J'aimerais savoir comment tirer un projectile par exemple nommé "Balle" a partir d'un autre objet par exemple "Tireur"???

Sinon j'ai aussi un probleme de collision avec un "Vehicule"/"terrain"

Voila le fichier Blend:

<http://imgghost.warrenberberd.org/2007/05/10/8b70217533ee1ce8cf8d02f12c689f83.blend>

Merci de vos reponses qui pourrons m'apporter de l'aide.