



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Aide gameblender (débutant)

Subject: Re: Aide gameblender (débutant)

Posté par: yayaeric

Contribution le : 11/5/2007 13:11:15

<http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/content/index.php?id=7> Aissai de comprendre la base du game logic. Et oui tu peux mettre des image comme texture dans Uv/image éditeur.