



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Aide gameblender (débutant)

Subject: Re: Aide gameblender (débutant)

Posté par: Adrien

Contribution le : 11/5/2007 18:07:12

tu peux qu'utiliser des textures UV mappées et les parametres simple de couleur specular et alpha.
Les textures procédurales de type cloud stucci ou Marble ne marchent pas en GameBlender.

Tu peux continuer a poster tes questions mais soit plus précis et essai de faire un post avec plusieurs question comme tu as commencé.