



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Aide gameblender (débutant)

Subject: Re: Aide gameblender (débutant)

Posté par: philippecounter

Contribution le : 11/5/2007 18:32:26

En fait voila . Je n'est toujours pas trouvé de réponse a ma 3ème question. Je vais essayer de la reformuler le plus simplement possible:

J'ai créé un robot. J'ai ajouté une armature. Tout est bien réglé. je voudrai savoir coment fair pour :
Quand j'appui sur une touche (par exemple "e") , ma pulsion sur cette touche engendre un action
(exemple:j'appui sur "e" pour fair marcher mon perso ou par exemple pour donner un coup de point.)

J'espère avoir été assés clair.

Merci d'avance.