



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Aide gameblender (débutant)

Subject: Re: Aide gameblender (débutant)

Posté par: Adrien

Contribution le : 11/5/2007 18:39:26

tu as un actuator qui s'appelle Action, tu indique le nom de l'action, la frame de debut et de fin et le mode de lecture !!

je vois pas ou est le probleme

cf