



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Aide pour le gameblender collision et tirer objet projectile

Subject: Re: Aide pour le gameblender collision et tirer objet projectile

Posté par: koboy

Contribution le : 14/5/2007 15:40:25

merci Pouletator et Laszcapi pour vos reponse tout fonctionne et voila le fichier blend:

<http://imgghost.warrenberberd.org/2007/05/14/764f031cdc47bd1163967bb4fa3ddc23>

Les Commandes:

fleche de direction: avancer

bouton souris gauche : monter la position de l'arme(rotation)

bouton souris droit : descendre la position de l'arme(rotation)

bouton milieu de la souris : tirer projectile

VOlla et encore merci....