



**[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)**

**Topic: Yamaha DTX**

**Subject: Re: Ma moto en 3D**

Posté par: back2analog

Contribution le : 14/5/2007 17:05:27

En tant que débutant, je trouve vraiment bizarre que tu butes sur le rendu et les textures là où tu devrais te concentrer sur la modélisation dans un premier temps.

A propos ce serait vraiment gentil que tu partages des captures d'écran où tu montres les étapes détaillées de ta modélisation, montrant par exemple comment tu extrudes tes mesh.

Sinon, bravo pour ton modele. On croirait un modele 3D commercial ! (à moins que justement...?)