



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Nouveau venu - Projet de jeu !

Subject: Re: Nouveau venu - Projet de jeu !

Posté par: Adrien

Contribution le : 15/5/2007 19:57:34

c'est assez vague, j'arrive pas trop à voir ton soucis mais peut être que tu dois cocher le 'L' (Local) qui se trouve dans l'actuator Motion. Pour définir que le mouvement se fait en local.

Par contre dans ta demo (qui est fort sympathique), ya une erreur de curseur (regarde ta console) Et je pense que ça m'empêche de Tirer. J'ai pas regardé + pour le moment car yé temps d'aller manger