



Forum: Questions & Réponses

Topic: Les nodes : matière et composition.

Subject: Re: Les nodes : matière et composition.

Posté par: CoyHot

Contribution le : 18/5/2007 21:41:04

Pour tout ce qui est nodes de Shading, ça les gères sans problème puisque les 4 shaders que j'ai uploader utilise justement les nodes.

Le fait d'utiliser les nodes abouti en fait deux shaders. Pour ma part, je les appelle "Nom_du_shader_Mat" et "Nom_du_shader_Nodes".

Il faut juste que tu précises qu'il faut faire un "Append" des deux matériaux et assigner le "Nom_du_shader_Mat" à ton modèle.

Si tu veux un exemple de formulation, jette un oeil sur mes shaders, c'est justement ce que j'explique.

Par contre, pour la partie compo ... comme on ne peut pas faire de "Append" des graphs ... ben faudra faire sans.

Mais franchement, vu la qualité de ce que tu sors ce sera déjà super !!!

Cela-dit, je pense qu'on peut refaire les traits que tu produit au compo en utilisant les nodes de shading ...