



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: [W.I.P]Chopper

Subject: Re: [W.I.P]Chopper

Posté par: pustulax

Contribution le : 19/5/2007 9:12:23

non ce n'est pas a prpoprment parlé un bug,

simplement, les faces que tu fais (par extrusion ou autre) n'ont qu'une seule face et l'orientation de cette dernière dépend d'un tas de parametres lors de la création (ya des personne vachement mieux placé que moi pour en parlé ... je suis pas un nexpert du truc

)

et pour que de manière simple le rendu soit propre faut faire ctrl+N régulièrement pour que le logiciel établise ou est le dedans du dehors....

ca pause des problèmes sur des topologies "particulières" type ruban de moebus ou bouteille de Klein ou l'intérieur est également l'extérieur et tout ce mélange et HAAAAAAaaaaaaaaa ca doit gatouillier sévere ...

et pour la deuxième question :

oui ca peut pauser des pb lors du rendu

dernière chose si tu veux voir les normals des faces tu va dans "draw normal" du panneau "mesh tool 1" de l'édit mode

voilou

Pustulax