



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: tracteurs**

**Subject: Re: tracteurs**

Posté par: Snark

Contribution le : 19/5/2007 17:56:22

Ebrain... Il serait temp que tu nous répart ce bug de présentation...

Moi qui suit un spécialiste du "preview" j'me fait aussi tout le temp avoir.

Sinon, bienvenue à toi !

Pour les matériaux, il est vrai que c'est galère mais il faut vraiment manier pour comprendre chaque paramètre. Et seulement quand tu aura compris chaque paramètre d'un matériau, tu arrivera a faire des textures qui ressemblerons à ce que tu souhaite.

Pour le moment bidouille.