



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: ferrari f360

Subject: Re: ferrari f360

Posté par: GFab3D

Contribution le : 13/7/2004 16:47:17

Citation :

karmakameleon a écrit :

c'est à dire que quand je l'active l'objet se déforme et je vois apparaître des espèces de petits creux .
un truc assez bizarre

tu peux nous poster une image qu'on voit ce que ça fait ???

Ne mets pas de réflexion au sol ça n'apporte rien je trouve sauf si tu modélises tout le dessous.
Et puis je crois bien qu'elle flotte dans les airs ta ferrari...

Pour les réflexions métalliques (objet en métal, chrome, ou peinture sur métal) je mets toujours la diffusion et le raymir de façon à avoir 1. Si tu mets un raymir à 0.4, tu mets la diffusion à 0.6, c'est une recette de je sais plus qui (qu'il m'en excuse) et ça rend achèvement bien.