



Forum: Questions & Réponses

Topic: Les nodes : matière et composition.

Subject: Re: Les nodes : matière et composition.

Posté par: CoyHot

Contribution le : 21/5/2007 8:13:49

Ben moi, pour certain de mes shaders, j'ai modifié la config pour le rendu des previews parce que sinon ça ne marchait pas, c'était trop sombre (et surtout viré l'AO qui est activé par défaut!!!).

Par contre, précise dans le commentaire qu'il faut pousser la lumière à fond je pense que ça marchera comme ça