



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Probleme animation**

**Subject: Re: Probleme animation**

Posté par: Achskol

Contribution le : 21/5/2007 13:13:36

Merci de ta réponse, mais peux tu expliquer? C'est quoi le séquenceur? Quels autres outils me conseilles tu?

En attendant, j'ai tenté quelque chose:

J'ai désinstallé Blender et ai réinstallé la 2.43, avec laquelle je n'avais pas de problèmes.

Curieusement, mes fichiers .blend n'ont pas disparu, ca aurait pourtant du non?

Mais passons. Donc là, j'ai refait play back rendered animation, et SURprise! Il m'a montré mon film précédent! Don celui que j'avais fait AVANT celui que j'ai généré hier!

Pourtant dans c:/TMP, il y a bien les images de mon film actuel! Ou sont donc stockées les images qu'il utilise?

Ensuite, choqué, j'ai essayé un truc, j'ai relancé "Render Animation" de mon film actuel, j'ai fait une trentaine d'images, puis j'ai arrêté et ait refait Play Back rendered Animation.

D'habitude quand je fais ça, on voit les 30 images du film, puis ça enchaine avec la 31 ème du film précédent (qui en compte 1000).

Eh bien là, je vois une ou deux images du film actuel, puis ça enchaine avec la 800ème environ du précédent!