



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: [recrutement projet jeu vidéo open source]Projet univers**

**Subject: Re: [recrutement projet jeu vidéo open source]Projet univers**

Posté par: vycerad

Contribution le : 14/7/2004 20:38:28

Je fait partie du projet !

En ce qui concerne la modélisation, c'est carte blanche comme il la si bien dit !  
A toi d'imaginer ton vaisseau (en restant logique) et de le modéliser, texturer et animer si besoin est !

Allé bonne continuation :)