



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: progression de ma voiture sous blender**

**Subject: Re: progression de ma voiture sur blender**

Posté par: TSpawn

Contribution le : 25/5/2007 14:05:58

Ton maillage est pas symétrique pour un objet symétrique. Utilises le modifier mirror tu gagneras beaucoup de temps (juste la moitié de la voiture à modéliser, le reste se fait automatiquement.)

Bon et pour tes angles aigus pense au Face Loop cuts.