



Forum: Graphisme alternatif

Topic: [recrutement projet jeu vidéo open source]Projet univers

Subject: Re: [recrutement projet jeu vidéo open source]Projet univers

Posté par: GFab3D

Contribution le : 15/7/2004 7:49:42

C'est ok pour moi, mais une ch'tite question :

Combien de poly maxi ? et quel poids pour les textures ??

@+