



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: progression de ma voiture sous blender**

**Subject: Re: progression de ma voiture sur blender**

Posté par: Snark

Contribution le : 25/5/2007 19:09:15

Il faut de l'axe de l'objet soit au centre de symétrie.

Pour bien le placer, tu selectionne un point qui se trouve sur l'axe, un petit maj+s > "Curosr -> Selection" ensuite tu quitte l'Edit mode et tu clique sur le bouton "Center Cursor"

Puis ton modificateur mirror devrai être bien placé.