



Forum: Graphisme alternatif

Topic: [recrutement projet jeu vidéo open source]Projet univers

Subject: Re: [recrutement projet jeu vidéo open source]Projet univers

Posté par: vycerad

Contribution le : 15/7/2004 16:53:31

Si vous souhaitez participer, il vous faudra aller vous inscrire sur le forum et prévenir que vous voulez modéliser.

En ce qui concerne les restrictions, elles sont minimales et vous pourrez les lire dans le cahier des charges qui se trouve sur le site (donc le lien a été précédemment cité).

Voilà :)

++

ps: pas mal le vaisseau mais sans le .blend je ne peut pas te dire s'il convient au jeu !