



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Bug SSS

Subject: Re: Bug SSS

PostÃ© par: CoyHot

Contribution le : 27/5/2007 13:33:02

Juste une question, le miroir, tu l'as fait comment ?

Parce que si c'est fait avec un changement de scale à -1 sur l'axe Y, les normales sont inversées pendant l'opération ... ce qui expliquerai que les calculs se face à l'envers ...

Tu as essayé de flipper tes normales pour voir ?