



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Extrusion d'une courbe : y a-t-il des bornes de début et de fin ?**

**Subject: Re: Extrusion d'une courbe : y a-t-il des bornes de début et de fin ?**

Posté par: Traven

Contribution le : 27/5/2007 23:01:15

Citation :

CoyHot a écrit :

Merci bien les amis !!!!

Traven, merci pour ton blend ... j'ai effectivement utilisé la même méthode du scale sur une dimension, en ajoutant également un translation animée avec le Curve deform et ça marche pas mal.

les grands esprits.....

Citation :

Merci beaucoup de vous êtres cassez le tronc pour moi les mecs !

c'est vraiment rien, c'est plutot toi qui faudrait remercier avec tout les essais que tu fais, les tutos dans CA, les explications et coup de mains que tu donnes, les outils que tu developpes, .... en gros

Citation :

En fait, je me demander si on pouvait couper une curve en deux en fonction de l'intersection d'un plan ou d'un objet ... sorte d'opération booléenne entre curves et objets.

Si c'est possible, on pourrait faire un curve follow d'un objet qui couperait sa propre courbe au fur et à mesure où il avance. Le courbe résultante serait alors extruder par les paramètres "Extrude" et "Bevel" ... mais je rêve peut-être là ....

oui la c'est un peu du domaine du fantasme mais après avec de l'astuce on peut tout faire

