



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Extrusion d'une courbe : y a-t-il des bornes de début et de fin ?**

**Subject: Re: Extrusion d'une courbe : y a-t-il des bornes de début et de fin ?**

Posté par: CoyHot

Contribution le : 28/5/2007 10:36:23

Bah .... tu sais, c'est avant tout pour ma culture personnelle .... si après ça peut servir aux autres.

Du moment que je m'éclate d'abord ...

Et pour ce coup-ci, tu vas pouvoir dire merci à mon fils parce que c'est lui qui vient de me donner la solution à notre petit problème ! (3 an et demi, quand même)

Il a un train en bois avec des rails en bois aussi. Tu montes les rails les unes à la suite de autres et tu fait rouler le train dessus.

Les rails = le path

Le train = l'objet qui se fait déformer par le curve follow

Et puis il a eu la bonne idée de mettre un ficelle sur les rails et de tirer dessus ... et La ficelle s'est fait déformée par les rails.

Et là je me suis dit ... mais pourquoi ne pas déformer une curve par une autre curve !

Et ça marche nickel !!!!

Tu fais deux courbes, l'une se fait déformer par l'autre via un modificateur "Curve".

Tu animes la translation et éventuellement le scale et ça roule.

En plus, la subdivision se fait au niveau de la courbe ... il n'y a pas vraiment d'objet ce qui enlève pas mal de problème.

Voilà le fichier Blend :

[http://www.coyhot.com/Blender/BlendFiles/Ruban\\_With\\_2\\_Curves.blend](http://www.coyhot.com/Blender/BlendFiles/Ruban_With_2_Curves.blend)