



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: [recrutement projet jeu vidéo open source]Projet univers**

**Subject: Re: Projet projet ...**

Posté par: Vincer

Contribution le : 15/7/2004 20:31:03

Quand je disais charte graphique, je pensais à l'univers de notre/nos vaisseaux (n'a-t-on que des vaisseaux à modéliser ?)

Du genre :

vaisseaux machin-bidule chouette

vitesse de 2 sur une échelle de 1 ->10

blindage de 3 (1->10)

puissance de tir de 4

etc ..

Comme ça on pourra avoir mettre des particularités qui pourront être comparées aux autres vaisseaux (alors bien sûr faudra pas mettre toutes les particularités à fond

)

Voilà, qu'en pensez vous ?

( Vincer qui vient de finir de croquifier 2 vaisseaux

)