



Forum: Questions & Réponses

Topic: alluminium brossé

Subject: Re: alluminium brossé

Posté par: *_tibo_*

Contribution le : 29/5/2007 13:00:35

Dans l'onglet MapTo du panneau Material, il suffit de spécifier des valeurs différentes pour SizeX, SizeY et SizeZ

exemple :

SizeX : 1

SizeY : 5

SizeZ : 5

-> texture fois plus étirée sur X que sur Y et Z. Facile !