



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Suppression de l'effet brillant**

**Subject: Re: Suppression de l'effet brillant**

Posté par: zanidip

Contribution le : 1/6/2007 17:20:57

bas suffi de faire un aplly ???

et pour annuler, remove double en mode edit.

tu fait ça quand ton mesh est sencé etre fini pour pas le refaire a chaque coup.