



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: [recrutement projet jeu vidéo open source]Projet univers**

**Subject: Re: Projet projet ...**

Posté par: Faro

Contribution le : 17/7/2004 10:35:51

Pour les menus, on vise quelques chose des très "clean", genre rectangle bleu translucide, avec un fond étoilé en 3D, quelques chose de light en fin de compte.

Cependant, on vise la les menus généraux. Pour les menus qui permettrons de jouer les campagnes solo, il peut être intéressant d'avoir des choses en high poly, cinématique classique (vidéo de remise de médaille, ou ce genre de chose).

J'avoue que cela n'était pas notre priorité, puisque nous cherchons tout d'abord à créer quelques chasseurs en lowpoly, mais une fois cela créer, pourquoi pas les faire en High poly pour des cinématiques ....

EN gros, nous sommes ouvert a totu les idées, et celle que tu donne en est une, très bonne d'ailleurs ;)

Faro

Note : La charte graphique avec quelques contrainte (Et oui) sera bientôt rédigé!