



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Suppression de l'effet brillant

Subject: Re: Suppression de l'effet brillant

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 2/6/2007 21:29:08

Pour ton histoire d'arbres...je pense que tu y as sûrement pensé (lol) mais...si tu sélectionne les points où tu veux caler un arbre, puis shiftD et P??? tu devrais avoir qqchse qui correspond à ce que tu veux...normalement...je crois...etc