



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Suppression de l'effet brillant

Subject: Re: Suppression de l'effet brillant

Posté par: Nitomtoui

Contribution le : 3/6/2007 9:12:17

salut

je suis pas sur mais je pense que c'est un truc qui fodrait modifier dans le panneau ombrage dans shaders tu bidouilles Ref, Spec et Hard

enfin chuis pas tro sur mais essaye