



Forum: Graphisme alternatif

Topic: [recrutement projet jeu vidéo open source]Projet univers

Subject: Re: [recrutement projet jeu vidéo open source]Projet univers

Posté par: luckyvae

Contribution le : 17/7/2004 14:15:09

Citation :

mais je sais pas ou on vois le nombre de poly ?

il n'y a personne qui sait?

c'est plutot dommage