



Forum: Graphisme alternatif

Topic: [recrutement projet jeu vidéo open source]Projet univers

Subject: Re: [recrutement projet jeu vidéo open source]Projet univers

Posté par: ebrain

Contribution le : 17/7/2004 14:23:35

Citation :

il n'y a personne qui sait?

Bah moi je sais lol

En haut de l'interface, tu as marqué :

www.blender.org 233 Ve:X | Fa:Y | Ob:...etc

...et bien X est le nombre de points et Y est celui de polygones

@+