



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Mon personnage part en vrille**

**Subject: Re: Mon personnage part en vrille**

Posté par: Zelouille

Contribution le : 3/6/2007 18:24:15

Un truc bon à savoir, il faut avoir tous tes objets en échelle 1, sinon ça fait un peu n'importe quoi.

Pour cela, aide toi du panel Transform properties (Touche N dans la vue 3D).

Tu peux aussi faire Alt+S pour "Clear scale" l'objet sélectionné.

Quand tu veux resize un mesh, passe tout le temp en mode Edit, ça t'évitera ce genre de truc à l'avenir