



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: [recrutement projet jeu vidéo open source]Projet univers**

**Subject: Re: Projet projet ...**

Posté par: Faro

Contribution le : 17/7/2004 16:30:15

500 Poly c'est pour le modèle moyen ...

En fait (je suis dans la rédaction de la "charges graphique"), il faut 3 modèles si possible, 2 au moins :

1. Qualité : 800 à 1000 Poly, voir 1500 si il y a vraiment de la qualité au rendez vous!
2. Moyen : 500 à 600 Poly. (Vaisseau a distance moyenne, ou jeu a qualoté moyenne)
3. Très faible (pas beau aussi) 100 à 200 poly par exemple : vaisseau loin.

Seul les deux premier sont important, le dernier, 100 poly, C'est encore un détail...