



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: [recrutement projet jeu vidéo open source]Projet univers**

**Subject: Re: Projet projet ...**

Posté par: Faro

Contribution le : 17/7/2004 18:37:06

Je trouve qu'il lui manque quelques jolie canon ;)

sinon, le modèles est sympa, faudrait le texturer.

Je suis en train de rédiger la charge graphique (en bonne voie) et tu est largement en dessous du nombre de polygone pour le modèle Proche, par contre, ton modèles est très bon si on veut l'afficher de loin ;)

Plus de détails dans quelques heures :)

Faro