



Forum: Graphisme alternatif

Topic: [projet univers] Charte graphique V1

Subject: Re: [projet univers] Charte graphique V1

Posté par: Faro

Contribution le : 18/7/2004 10:36:09

Attention pour tous les modélisateurs, une nouvelle version est en cours de réalisation, après test sous Ogre, il va falloir modéliser avec une particularité :

Il faut un objet par morceau "autonome".

Par exemple, vous construisez un vaisseau avec deux ailes (classique quoi). Lors de l'animation du vaisseau, vous voulez que les deux ailes se séparent, vous modélisez donc le modèle avec 1 objet pour chaque aile.

Tous les modèles doivent être réalisés de cette manière!!!

Voilà, si vous avez des questions, n'hésitez pas!

Faro