



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: pomme de terre

Subject: Re: pomme de terre

Posté par: vic

Contribution le : 7/6/2007 18:07:38

Pour une différence entre uv sphère et metaball je me déclare absent
désolé .

Cependant je pencherai plus pour l'uv sphère : tu lui donne à coup de resize et operations multiples
sa forme de base > uv mapping avec une vrai photo de peau de patate et tu enclenche le bouton "
nor " de ta texture pour lui donner un semblant de relief .