



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Projet Domino**

**Subject: Projet Domino**

Posté par: chromex

Contribution le : 1/7/2007 15:40:09

Bonjour à tous,

Je suivi un tutoriel concernant les [Domino](#) en 3D et je me suis mit à en faire un avec presque tout ce que je sais faire mais j'ai 2 gros problemes:

-le premiere survient quand je recorde les games physic au IPO, tu va bien mais dés que je presse ESC pour l'arreter tout mes domino on disparu!!!!

, je fait un rendu voir s'il sont toujours la , Parti

-Le deuxieme est que j'aimerais faire un cube avec des gamesphysics et le rendre en obstacle en meme temp pour qu'il tombe dans un bassin d'eau et qu'il crée des vagues. Je sais utiliser les Fluids mais pas combiné avec les gamelogsics.

Voici le Blend:

<http://www.mediafire.com/?5dxyjblbxs>