



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: pomme de terre

Subject: Re: pomme de terre

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 3/7/2007 21:16:57

pour faire des cheveux plus hauts tu règles la vitesse des particules dont tu te sers
pour leur épaisseur, dans le panneau material tu as un bouton strands. en cliquant dessus tu as 3
réglages, pour l'épaisseur à la base, à la pointe et la forme
pour le lissage augmente le niveau de subsurf (mets le render level sur 4 par exemple