



Forum: Questions & Réponses

Topic: simulation HDRI foireuse!!!!

Subject: Re: simulation HDRI foireuse!!!!

Posté par: babynou

Contribution le : 4/7/2007 15:53:38

C'est l'AO qui fait ça. Augmente Samples pour réduire le grain.

Vas voir [là](#), si tu as besoin pour voir où ça se situe, rubrique Ambient Occlusion.

a+