



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Sébulba [deterage de topic]

Subject: Re: [Wip] Sébulba

Posté par: jonasgenevaz

Contribution le : 5/7/2007 22:30:59

Le sculpt peut s'utiliser après une modélisation poussée pour ajouter certains détails (qui peuvent être faits avec une texture).

Mais ce type de personnage me semble bien adapté, pas vous ?