



Forum: Questions & Réponses

Topic: simulation HDRI foireuse!!!!

Subject: Re: simulation HDRI foireuse!!!!

Posté par: jerentreamamaison

Contribution le : 6/7/2007 9:10:05

autrement si tu veux incruster ton vehicul dans une vrai image,moi je le fais avec icarus....je converti mon image en video.mov,ensuite j'utilise icarus pour qu'il calcule mes points fixe ensuite tu importe dans blender avec un script...puis tu met ton image en image de fond,puis(pour plus de realisma c'est ce que l'on ma dit de faire mais je n'ai pas encore testé)tu crée un map HDRI avec ton image de fond comme ca tu a deja le bon eclairege....pour les ombres tu me un plane avec only shadows...et voila