



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Sébulba [deterage de topic]**

**Subject: Re: [Wip] Sébulba**

Posté par: lucky

Contribution le : 6/7/2007 10:51:23

Ah... avec le render baking. Vi mais ça veut dire qu'une fois que tu as baké les normals map du modèle high-poly, il faut redéplier le low-poly de la même manière et coller la map dessus? C'est pas un peu galère le dépliage? (je sais pas si je suis très clair sur ce coup là)