



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Probleme texturage d'un chien**

**Subject: Re: Probleme texturage d'un chien**

Posté par: Bjo

Contribution le : 10/7/2007 12:18:35

Dawaaa, tu peux réussir à avoir une texture réaliste avec des particules à poils ras. Il suffit de bien s'y prendre et d'en mettre énormément, beaucoup plus que pour des poils longs.