



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: papillons**

**Subject: Re: papillons**

Posté par: *\_tibo\_*

Contribution le : 10/7/2007 13:22:47

Citation :

l'alpha est à 1 et pas de ray-transp

Pas de ZTransp non plus ? Pas de texture sur le canal Alpha non plus ?

edit :

Citation :

j'essayerais de donner un sentiment de transparence sur les ailes (SSS?) Le SSS ne sert strictement à rien sur un objet sans épaisseur...